



SOMMAIRE

INTRODUCTION	4
DÉMARRAGE	5
COMMANDES PAR DÉFAUT	5
SÉLECTION DES MENUS	5
SAUVEGARDER ET CHARGER	6
COMMANDES XBOX 360	7
COMMANDES DE DÉPLACEMENTS	7
COMMANDES DE COMBAT	7
OBJETS	8
EXPÉRIENCE ET AMÉLIORATIONS	8
XBOX LIVE	8
COMBAT	9
ATTAQUER	9
CONTRER	9
ÉTOURDIR	9
GADGETS	9
GADGETS	10
BATARANG	10
BAT-GRAPPIN	10
AUTRES GADGETS	10
MODE DÉTECTION	11
ANALYSE ENVIRONNEMENTALE	12
MENUS DE JEU	13
WAYNETECH	13
CARTE ET OBJECTIFS	12/13
DÉFIS DE L'HOMME-MYSTÈRE	14
BIOGRAPHIES	14
GARANTIE	16
SERVICES CONSOMMATEURS	17



INTRODUCTION

La nuit promet d'être longue...

Après l'attaque inattendue du bureau du Maire par le Joker, Batman envoie son plus terrible adversaire terminer ses jours à l'asile d'Arkham, le célèbre établissement de Gotham City.

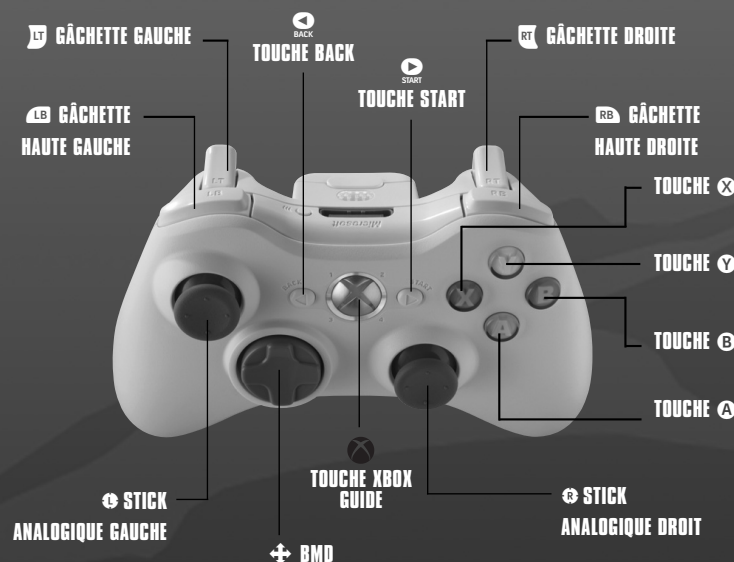
Mais le Joker compte bien réagir ; et l'évasion n'est que le prélude de son plan. Il parvient à se rendre maître de l'île d'Arkham avant même le lever du soleil. Le Chevalier noir est en mauvaise posture.

Batman parviendra-t-il à survivre toute une nuit, enfermé avec la pire racaille que Gotham ait jamais connue ?



DÉMARRAGE

Commandes par défaut



Sélection des menus

Utilisez le bouton multidirectionnel **+** pour parcourir les différentes options de jeu. Appuyez sur **A** pour confirmer votre choix et sur **B** pour revenir en arrière.

Menu principal

- | | |
|-------------------|--|
| Appuyez sur Start | Choisissez cette option pour commencer une nouvelle partie. |
| Choix du profil | Choisissez l'un des quatre profils disponibles pour sauvegarder votre progression et vos paramètres. |
| Menu principal | Ce menu vous propose plusieurs choix : mode Histoire, mode Défi, Biographies, Figurines et Options. |
| Mode Histoire | Découvrez le mode Histoire de Batman: Arkham Asylum (en débutant une nouvelle partie, vous avez le choix entre les niveaux de difficulté Facile, Normal ou Difficile). |

Mode Défi	Débloquez de nombreux défis et mesurez-vous aux meilleurs joueurs de la planète.
Contenu téléchargeable	Accédez à du contenu inédit.
Biographies	Débloquez les biographies des alliés et des ennemis jurés de Batman , accompagnées de croquis de DC Comics Wildstorm Productions.
Figurines	Affichez une galerie de figurines de personnages. Récupérez des figurines supplémentaires au cours de l'intrigue principale du jeu.
Options	Vous avez la possibilité de modifier les paramètres suivants : Options de jeu Vue inversée : activez/désactivez l'inversion de la vue Rotation inversée : activez/désactivez l'inversion de la rotation Vol inversé : activez/désactivez l'inversion des commandes du vol Vibration : activez/désactivez la fonction de vibration de la manette Assistance caméra : activez/désactivez l'assistance caméra Luminosité : modifiez la luminosité de l'affichage Options audio Sous-titres : activez/désactivez les sous-titres Vol. effets sonores : modifiez le volume des effets sonores Vol. musique : modifiez le volume de la musique Vol. dialogues : modifiez le volume des dialogues

Sauvegarder et charger

Chaque niveau renferme un certain nombre de points de passage. Cette icône  apparaît à l'écran pour vous indiquer qu'un point de passage a été franchi et que le jeu sauvegarde votre progression. N'éteignez pas la console lorsque cette icône est affichée, ou votre progression pourrait être définitivement perdue.

En sélectionnant votre profil au début d'une partie, le dernier point de passage franchi sera chargé.

COMMANDES XBOX 360

Déplacements

COMMANDES DES DÉPLACEMENTS DE BATMAN	
Touches	Actions
	Se déplacer - S'approcher silencieusement, marcher et courir
	Changer l'angle de caméra
	S'accroupir
	Se laisser tomber (en étant suspendu à un rebord)
	Courir/Grimper/Planer/Utiliser
	Esquiver
 (appuyer)	Zoom
	Grappin
 (appuyer)	Réinitialiser caméra
 +  (Près d'un angle)	Angle de couverture

Combat

COMMANDES DE COMBAT DE BATMAN	
Touches	Actions
	Attaquer
	Contrer/Élimination
	Coup de cape
 + 	Lancer (nécessite une amélioration)
 + 	Élimination (nécessite une amélioration)
 x 2 (vers un ennemi)	Rediriger
 +  (près d'un ennemi à terre)	Élimination au sol
 (appuyer rapidement)	Batarang rapide
 x 2	Bat-griffe rapide

Objets

COMMANDES DES OBJETS

Touches	Actions
LT (maintenir)	Préparer gadget
LT + RT	Utiliser gadget
LT + RB	Déclencher gel explosif
LB (appuyer rapidement)	Activer mode Détection
LB (maintenir)	Analyse de l'environnement
+	Sélectionner gadget
BACK	Menus de jeu

EXPÉRIENCE ET AMÉLIORATIONS

Batman gagne des points d'expérience (PE) en éliminant des ennemis, en sauvant des civils, en récupérant des preuves, en résolvant des énigmes et en arrêtant des criminels. Les PE vous permettent ensuite de choisir parmi de nombreuses améliorations pour vous en sortir sur l'île d'Arkham.

Xbox LIVE

Avec Xbox LIVE®, jouez avec et contre qui vous voulez, quand vous le voulez et où que vous soyez. Créez votre profil (carte du joueur). Conversez avec vos amis. Téléchargez du contenu (bandes-annonces, films haute définition, contenu de jeu et jeux d'Arcade) sur le Marché Xbox LIVE. Envoyez et recevez des messages vocaux et vidéo. Utilisez le service LIVE sur Xbox 360® et Windows®. Jouez, chattez et téléchargez depuis votre ordinateur et votre Xbox 360. Le service LIVE, c'est accéder depuis votre ordinateur et votre télévision à ce que vous voulez et aux gens que vous connaissez. Connectez-vous et rejoignez la révolution !

Connexion : Avant de pouvoir utiliser Xbox LIVE, vous devez raccorder votre console Xbox 360 à une connexion à large bande ou haut débit et vous inscrire pour devenir membre du service Xbox LIVE. Pour savoir si Xbox LIVE est disponible dans votre région et pour de plus amples renseignements sur la connexion au service Xbox LIVE, rendez-vous sur le site www.xbox.com/live/countries.

Contrôle parental : Ces outils flexibles et faciles d'utilisation permettent aux parents et aux tuteurs de décider à quels jeux les jeunes joueurs peuvent accéder en fonction de la classification du contenu du jeu. Les parents peuvent restreindre l'accès aux contenus classés pour adulte. Approuvez qui et comment votre famille interagit avec les autres personnes en ligne sur le service Xbox LIVE et fixez une limite de temps de jeu autorisé. Pour plus d'informations, rendez-vous sur le site www.xbox.com/familysettings.

COMBAT

Batman dispose d'une variété impressionnante de coups pour venir à bout de ses adversaires.

- Attaquer :** c'est l'attaque par défaut. **Batman** envoie une volée de coups à son adversaire lorsque vous appuyez sur **X**.
- Contre :** lorsque l'icône  apparaît, appuyez sur **Y** pour que **Batman** contre l'attaque de l'ennemi.
- Coup de cape :** ce coup permet d'étourdir momentanément l'ennemi. Appuyez sur **B** lorsque vous combattez des ennemis au corps-à-corps pour casser leur garde et ainsi pouvoir attaquer sans qu'ils ne puissent riposter.
- Rediriger/Esquiver :** prenez vos distances ou sautez par-dessus un ennemi pour l'attaquer par derrière en appuyant deux fois rapidement sur **A**.
- Gadgets :** les gadgets de **Batman**, comme le célèbre Batarang, peuvent également vous servir à frapper et étourdir vos ennemis.

Chaque fois que vous touchez un ennemi, le compteur de combo de **Batman** augmente, ce qui lui permet de gagner plus de PE. De plus, lorsque **Batman** gagne des PE, il récupère également de la santé.

Vous pouvez par ailleurs débloquent des capacités qui vous donneront accès à de nouveaux coups et à des attaques dévastatrices.



GADGETS

Au début du jeu, Batman dispose des gadgets suivants :

Batarang



Le **Batarang** peut être utilisé pour étourdir des ennemis, couper des cordes ou encore mettre hors service certains éléments. Pour le lancer rapidement, appuyez sur **LT**. Vous pouvez également viser en maintenant **LT** avant de le lancer en appuyant sur **RT**.

Grappin



Le **Grappin** permet à Batman d'atteindre des zones en hauteur ou de se sortir des mauvaises situations, lorsqu'on lui tire dessus, par exemple.



Les endroits où vous pouvez accrocher le **Grappin** sont indiqués par l'icône **Grappin**.

Ces zones peuvent être visées en appuyant sur **RB**.

Autres gadgets

À mesure que **Batman** progresse, il a la possibilité de débloquer des gadgets et des améliorations uniques qui lui permettront d'accéder à certaines zones auparavant inaccessibles de l'asile.

MODE DÉTECTION

Le masque de **Batman** est une petite merveille de technologie. Il lui permet évidemment de garder sa véritable identité secrète, tout en lui conférant une protection sans faille, mais il lui fournit également, grâce à un système bien plus performant que les dernières avancées technologiques civiles, des données et des informations pour l'aider à enquêter et à repérer différentes pistes. Le mode Détection permet à **Batman** de filtrer les informations afin d'isoler les preuves et les pistes, tout en lui offrant une analyse tactique sur la situation.

Pour activer ce mode, appuyez sur **LB**.

Les ennemis sont également analysés pour évaluer leur niveau de menace en fonction de l'arme qu'ils utilisent.



ANALYSE ENVIRONNEMENTALE

L'asile d'Arkham est un bâtiment très ancien, plein d'histoire et de secrets. Les plus grands adversaires de Batman y ont passé le plus clair de leur temps et y ont laissé leur marque. Batman peut avoir recours à l'analyse environnementale pour trouver et stocker des informations à ce sujet, et ainsi gagner des PE. Cette analyse est vitale pour trouver et résoudre toutes les énigmes laissées par Edward Nigma, alias l'Homme-mystère (voir ci-dessous).



Pour activer l'analyse, maintenez **LB**.



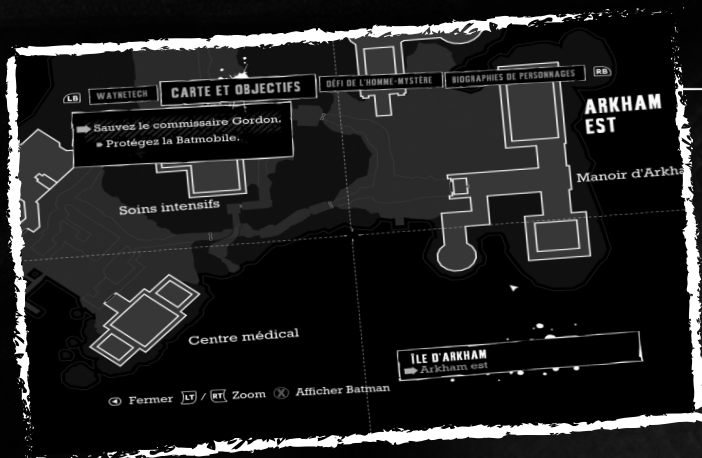
MENUS DE JEU

Pour accéder à ces menus au cours du jeu, appuyez sur **BACK**, puis utilisez **LB** et **RB** pour afficher les sections suivantes :

WayneTech

De nombreuses capacités sont disponibles à mesure que vous gagnez de l'expérience en éliminant des ennemis et en trouvant des secrets dans l'asile.

Les améliorations WayneTech vous permettent de débloquer de nouveaux mouvements de combat ou des améliorations pour Batman.



Carte et objectifs

La carte vous permet de vous repérer sur l'île d'Arkham et de voir vos objectifs ou la position actuelle de Batman.

Utilisez **LT** et **RT** pour faire un zoom avant ou un zoom arrière.

Pour centrer la carte sur la position de Batman, appuyez sur **X**.

Défis de l'Homme-mystère

"Mon but est simple ! Tu termines une série de défis drôlement ardues et, tu verras bien."

Comme si la situation n'était pas suffisamment complexe, Edward Nigma, l'Homme-mystère, a truffé l'île d'Arkham d'énigmes et de défis que Batman devra résoudre. Il est persuadé que Batman ne lui arrive pas à la cheville. À vous de lui prouver le contraire !



Biographies

Lorsque Batman rencontre un personnage clé ou trouve des indices le concernant, une biographie est débloquée pour le personnage en question.

Cette biographie offre également des enregistrements audio et les attributs du personnage.



Pour choisir un enregistrement, sélectionnez l'icône en forme de cassette et appuyez sur **A**.



Carte d'enregistrement online

XGENETFR10 French 360 Reg Card (Mar 07)



Vous avez acheté un jeu EIDOS et nous vous remercions de votre confiance et de votre fidélité.

Afin de valider l'ensemble de vos garanties et services consommateurs EIDOS :

Veuillez enregistrer votre jeu à l'adresse suivante :

www.enregistrement-eidos.com

et GAGNEZ
peut-être

• 1 an de jeux EIDOS
• La console de vos rêves !

Extrait du règlement :

La société Eidos organise un jeu gratuit par tirage au sort intitulé « 1 an de jeux Eidos et la console de vos rêves à gagner » – Pour participer il suffit d'enregistrer son jeu vidéo en répondant aux questions posées à l'adresse Internet www.enregistrement-eidos.com ou en accédant directement au jeu concours à partir du site Internet www.eidos.fr. Un tirage au sort réalisé tous les trente novembre de chaque année désignera les 2 gagnants de l'année. L'un d'entre eux se verra offrir dans la version (format) de son choix, l'ensemble des jeux vidéo édités par Eidos France et commercialisés entre le 1er janvier et le 31 décembre de l'année suivant le tirage au sort. L'autre gagnant se verra offrir la console de jeu vidéo à choisir parmi les consoles suivantes : Nintendo DS™, Wii™, Sony PSP™, PlayStation® 3, Xbox 360™. Le règlement complet peut être obtenu sur simple demande écrite adressée à Eidos France, « jeu 1 an de jeux Eidos et la console de vos rêves », 101-109 rue Jean Jaurès, 92 300 Levallois Perret France.

En application de la loi informatique et liberté du 6 janvier 1978, vous disposez d'un droit d'accès et de rectification des informations vous concernant. Vous pouvez ne pas apparaître dans nos fichiers en nous le notifiant par écrit.

INFORMATIONS IMPORTANTES DE SANTÉ ET DE SÉCURITÉ

Ce manuel d'instructions contient des informations importantes relatives à la santé et à la sécurité. Nous vous demandons de le lire attentivement et de comprendre ces informations avant d'utiliser ce logiciel.

ATTENTION : ÉVITEZ D'ENDOMMAGER VOTRE TÉLÉVISEUR

À ne pas utiliser avec certains moniteurs et écrans de télévision. Certaines télévisions (notamment les écrans translucides, les écrans à projection de face et les écrans plasma) peuvent être endommagées par l'utilisation de jeux vidéo. Les images statiques ou autres images présentées lorsque vous jouez à un jeu (ou lorsque vous mettez le jeu en pause ou en attente) peuvent causer des dommages permanents dans votre tube cathodique, et risquent de « fondre » sur l'écran, en créant une ombre permanente de l'image statique qui apparaîtra à tout moment, et ce même lorsque vous ne jouez pas. Consultez toujours le manuel de votre moniteur ou de l'écran de votre télévision ou contactez le fabricant pour vérifier que l'utilisation de jeux vidéo ne causera pas de dommages.

SERVICES CONSOMMATEURS

ASSISTANCE, CONCOURS, ASTUCES, SOLUTIONS ET INFOS 24H/24.

Vous avez besoin d'une assistance sur un jeu Eidos ? Vous cherchez une info ? Vous êtes bloqué, il vous faut une astuce, des codes ou une solution complète pour un jeu Eidos ?

Consultez nos solutions, ainsi que toutes les astuces de vos jeux préférés grâce à nos services d'assistance automatisée 24h/24 et 7j/7 :

SERVEUR VOCAL AU 08 92 68 19 22*

SITE INTERNET [HTTP://WWW.EIDOS.COM](http://www.eidos.com)

***0,34 €/MIN, DISPONIBLE 24H/24 (FRANCE METROPOLITAINE UNIQUEMENT)**

ASSISTANCE TECHNIQUE

Hotline Technique

Accès : 08 25 15 00 57 (France métropolitaine uniquement)

Tarifs : Numéro Indigo au prix d'un appel local

Type de service : Nos techniciens répondent par téléphone

Horaires : lundi, mardi, jeudi et vendredi de 10h à 19h, mercredi et samedi de 10h à 20h.

Attention : aucune aide ou solution de jeu ne sera fournie par nos techniciens

Hotline Technique sur Internet

Accès : www.eidos.fr/support/

Tarifs : Service gratuit hors coûts d'accès à Internet

Type de service : Q&R techniques et envoi d'emails à notre hotline technique

Horaires : Service permanent, nous demandons 48h pour répondre aux emails

Attention : aucune aide ou solution de jeu ne sera fournie par email

POUR ÊTRE LES PREMIERS INFORMÉS !

Pour être avisé de toutes les nouveautés Eidos, de la disponibilité des démos, des dernières images ou vidéos des jeux que vous attendez, des dates de sorties, des derniers concours et promotions, n'hésitez pas à vous inscrire sur notre site Internet pour recevoir notre bulletin, directement dans votre boîte aux lettres email.

[HTTP://WWW.EIDOS.FR](http://www.eidos.fr) (RUBRIQUE NEWSLETTER)

BATMAN: ARKHAM ASYLUM Software © 2009 Eidos Interactive Ltd. Developed by Rocksteady Studios Ltd. Published by Eidos Interactive Ltd. Rocksteady and the Rocksteady Logo are trademarks of Rocksteady Studios Ltd. Eidos and the Eidos Logo are trademarks of Eidos Interactive Ltd. Powered by Unreal Engine. Unreal ® is a registered trademark of Epic Games, Inc. Unreal ® Engine, Copyright 1998 - 2009, Epic Games Inc. Uses Bink Video. Copyright © 1997 - 2009 RAD Game Tools, Inc. Uses FMODEX Sound System. Firelight Technologies. Uses Scaleform GfX © 2009 Scaleform Corporation. Portions of this software utilize SpeedTree®RT technology (©2009 Interactive Data Visualization, Inc.). SpeedTree® is a registered trademark of Interactive Data Visualization, Inc.

All other trademarks are the property of their respective owners. All rights reserved.



BATMAN and all characters, their distinctive likenesses, and related elements are trademarks of DC Comics © 2009. All Rights Reserved.



WBIE LOGO, WB SHIELD™ & © Warner Bros. Entertainment Inc. (S09)

Tous droits réservés. PRODUIT DESTINÉ UNIQUEMENT À UN USAGE DOMESTIQUE. Toute copie, adaptation, location, autorisation de jeu contre paiement, prêt, distribution, extraction, violation de protection de copie, revente, utilisation en galeries d'arcade, diffusion, performance publique et transmission sur Internet, par câble ou toute autre forme de télécommunications, ainsi que tout accès ou utilisation sans autorisation de ce produit ou de tout composant protégé par une marque commerciale ou par des droits de copyright, y compris ce manuel, est interdite. Edité et Distribué par Eidos France - 101-109 rue Jean Jaurès, 92 300, Levallois, France - SARL au capital de 7623 Euros - RCS Nanterre B 334 213 113